**Scenari SERVER WEB**

|  |  |
| --- | --- |
| **Iscrizione al sistema** | |
| **Descrizione** | Permette la prima registrazione al sistema da parte degli attori. |
| **Attori** | Utente generico |
| **Input** | Dati utente |
| **Pre-condizione** | Server Online – rete disponibile |
| **Output** | E-mail di conferma (di avvenuta registrazione) |
| **Post-condizione** | Attore registrato nel sistema |
| **Scenario principale** | 1. L’attore accede alla pagina di registrazione 2. L’attore inserisce i suoi dati 3. Il sistema verifica che i dati inseriti siano consistenti 4. Il sistema memorizza i dati dell’attore 5. Il sistema invia una e-mail di conferma 6. Il sistema reindirizza l’attore alla pagina web di login |
| **Scenario alternativo** | 4a. Il sistema riscontra che i dati inseriti sono inconsistenti  5a. Ritorna al punto 1. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** | |
| **Descrizione** | Permette all’attore l’accesso al sistema mediante le proprio credenziali |
| **Attori** | Utente generico |
| **Input** | Username e password |
| **Pre-condizione** | L’attore è registrato nel sistema |
| **Output** |  |
| **Post-condizione** | Attore loggato al sistema (Attore Autenticato) |
| **Scenario principale** | 1. L’attore accede alla pagina di login 2. L’attore inserisce username e password 3. Il sistema verifica l’autenticità dei dati 4. Il sistema reindirizza l’utente alla propria homepage |
| **Scenario alternativo** | 4a. Il sistema riscontra una inconsistenza nei dai inseriti  5a. Ritorna al punto 1. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Visualizzazione classifica giocatori** | |
| **Descrizione** | Permette agli attori di visualizzare le classifiche generali relative ai punteggi totali degli utenti iscritti al sistema |
| **Attori** | Utente generico |
| **Input** |  |
| **Pre-condizione** | Server Online – rete disponibile |
| **Output** | Classifica giocatori |
| **Post-condizione** |  |
| **Scenario principale** | 1. L’attore accede alla pagina di visualizzazione della classifica generale dei giocatori 2. Il sistema visualizza la classifica generale |
| **Scenario alternativo** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Iscrizione al torneo** | |
| **Descrizione** | Permette all’attore di iscriversi ad uno specifico torneo |
| **Attori** | Utente Autenticato |
| **Input** | Username e ID-Torneo |
| **Pre-condizione** | L’attore deve essere loggato e il torneo deve esistere |
| **Output** | 1. Messaggio di avvenuta registrazione: “Registrazione effettuata con successo al torneo ID-Torneo” 2. Messaggio di errore: “Errore di registrazione: raggiunto massimo numero partecipanti “ 3. Messaggio di errore: “Errore di registrazione: l’attore si è già iscritto al sistema” 4. Messaggio di errore:”Errore di registrazione: il torneo è già iniziato” |
| **Post-condizione** | Attore iscritto al torneo selezionato |
| **Scenario principale** | 1. L’attore visualizza la lista dei tornei disponibili 2. L’attore selezione il torneo al quale vuole iscriversi 3. L’attore richiede l’iscrizione al torneo selezionato 4. Il sistema controlla lo stato del torneo 5. Il sistema iscrive l’attore al torneo 6. Il sistema visualizza il messaggio 1. |
| **Scenario alternativo** | 1. Il sistema riscontra che è stato raggiunto il numero massimo di giocatori per il torneo selezionato 2. Il sistema visualizza il messaggio 2. 3. Ritorna al punto 1. 4. Il sistema riscontra che l’attore è già iscritto al torneo selezionato 5. Il sistema visualizza il messaggio 3. 6. Ritorna al punto 1. 7. Il sistema riscontra che il torneo selezionato è già iniziato 8. Il sistema visualizza il messaggio 4. 9. Ritorna al punto 1. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Recupero password** | |
| **Descrizione** | Permette ad un utente di recuperare i propri dati di accesso |
| **Attori** | Utente generico |
| **Input** | e-mail di iscrizione |
| **Pre-condizione** |  |
| **Output** | 1. Messaggio d’invio:”I dati sono stati inviati all’indirizzo e-mail specificato” 2. Messaggio d’errore: “e-mail non corrispondente ad un utente iscritto” |
| **Post-condizione** | E-mail inviata all’indirizzo specificato |
| **Scenario principale** | 1. L’attore richiede il recupero delle credenziali di accesso 2. Il sistema reindirizza l’attore alla pagina di recupero dei dati 3. L’attore inserisce l’e-mail utilizzata per la registrazione 4. Il sistema controlla che l’e-mail corrisponda ad un utente iscritto 5. Il sistema invia una e-mail contenente i dati di accesso 6. Il sistema visualizza il messaggio 1. |
| **Scenario alternativo** | 1. Il sistema riscontra che l’e-mail inserita non corrisponde ad un utente registrato 2. Il sistema visualizza il messaggio 2. 3. Ritorna al punto 2. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Creazione Torneo** | |
| **Descrizione** | Permette all’amministratore del sistema di creare un torneo |
| **Attori** | Amministratore |
| **Input** | Caratteristiche del torneo |
| **Pre-condizione** | Attore loggato |
| **Output** | 1. Messaggio di creazione: “Torneo creato correttamente” 2. Messaggio d’errore: “Errore nella creazione del torneo” |
| **Post-condizione** | Torneo creato |
| **Scenario principale** | 1. L’attore accede alla pagina per la creazione del torneo 2. L’attore inserisce le impostazioni del torneo da creare 3. Il sistema verifica che le impostazioni siano corrette 4. Il sistema crea il nuovo torneo 5. Il sistema restituisce il messaggio 1. |
| **Scenario alternativo** | 1. Il sistema rileva delle impostazioni errate 2. Il sistema restituisce il messaggio 2. 3. Ritorna al punto 2. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Modifica permessi utente** | |
| **Descrizione** | Permette all’amministratore del sistema di modificare i permessi di accesso al sito di un utente |
| **Attori** | Amministratore |
| **Input** | Utente autenticato da modificare |
| **Pre-condizione** | Attore loggato |
| **Output** | Messaggio di conferma: “Modifica effettuata” |
| **Post-condizione** | Permessi utente modificati |
| **Scenario principale** | 1. L’attore selezione l’utente da modificare 2. L’attore accede alla pagina per la modifica dei permessi dell’utente 3. L’attore modifica i permessi dell’utente selezionato 4. Il sistema restituisce il messaggio di conferma |
| **Scenario alternativo** |  |